

INDICE

Quando il vincitore si prende tutti i premi di <i>Francesco Daveri</i>	XI
--	----

PARTE PRIMA

BENVENUTI NELLA IPERMERITOCRAZIA

1. Lavoro e salari nell'iWorld	3
2. Chi guadagna tanto e chi perde tanto	19
3. Perché tante persone sono senza lavoro?	45

PARTE SECONDA

CHE COSA CI INSEGNANO I GIOCHI

4. Lavoro nuovo, gioco vecchio	67
5. Il nostro futuro Freestyle	77
6. Perché l'intuizione non vi aiuta a trovare lavoro	93
7. Il nuovo ufficio: regolare, stupido e frustrante	109
8. Perché il gioco di Turing non conta	129

PARTE TERZA

IL NUOVO MONDO DEL LAVORO

9. La nuova geografia	157
-----------------------	-----

10. Ripensare l'istruzione	173
11. La fine della scienza media	197
12. Un nuovo contratto sociale?	219
Note	249
Ringraziamenti	267