

Sommario

INTRODUZIONE.....	11
1. INTRODUZIONE A SILVERLIGHT	15
Che cos'è Silverlight	15
Storia di Silverlight.....	16
Silverlight 1.....	16
Silverlight 2.....	16
Silverlight 3.....	17
Silverlight 4.....	18
Installazione di Silverlight.....	19
Ambiente di sviluppo di Silverlight	20
Strumenti aggiuntivi	21
Architettura di Silverlight.....	22
La piattaforma Silverlight.....	22
2. PRIMI PASSI CON SILVERLIGHT.....	25
Creazione di un'applicazione Silverlight.....	26
Il progetto Web.....	28
Il progetto Silverlight	29
Compilazione e debug	33
Distribuzione delle applicazioni.....	33
Assembly caching.....	36
.NET per Silverlight.....	36
Assembly core	36
Assembly add-on.....	38
Configurazione del plug-in.....	38
Parametri di configurazione	40
Contenuto alternativo	43
3. XAML.....	45
Che cos'è XAML.....	45
Concetti fondamentali.....	46
Creazione di oggetti	47
Code-behind	48

Namespace XAML	49
Namespace personalizzati	50
Albero degli oggetti	51
Proprietà e tipi in XAML	51
Proprietà semplici	51
Proprietà complesse.....	52
Convertitori di tipo.....	53
Proprietà contenuto	54
Sintassi delle collection	55
Proprietà attached.....	55
Estensioni del markup XAML.....	57
Data binding.....	58
Risorse XAML	60
4. GESTIONE DEL LAYOUT	63
Il sistema di layout.....	63
Pannelli contenitori.....	64
Sfondo e bordi.....	64
Il pannello Canvas	66
Il pannello StackPanel	69
Il pannello Grid	73
Il pannello WrapPanel.....	77
Il pannello DockPanel	78
Pannelli personalizzati.....	81
Fase di misurazione	81
Fase di disposizione	82
Utilizzo del pannello	83
Conclusioni.....	84
5. L'INTERFACCIA UTENTE	85
Gli elementi di base	86
Dependency property.....	87
Eventi in Silverlight	88
Lavorare con il testo	91
Utilizzare i controlli in Silverlight	95
I controlli Silverlight.....	95
Content control.....	96
Inserimento di testo	96
Pulsanti e altri comandi.....	102
Selezionare e scegliere.....	105
Gestione di date e orari.....	109
Intervalli di valori.....	111
Interfaccia a schede.....	112
Visualizzazione di informazioni.....	113
Drag and drop.....	118

Applicazioni a schermo intero.....	119
Sistemi di navigazione	121
Caricare i controlli utente.....	122
Frame e pagine.....	123
Mappatura degli indirizzi.....	125
Template di Visual Studio	126
Conclusioni.....	129
6. DISEGNI, FORME E COLORI	131
I pennelli.....	131
Colori semplici	133
Sfumature lineari.....	133
Sfumature radiali.....	135
Riempimento con immagini.....	137
Riempimenti animati.....	138
Le forme di base.....	138
Linee e segmenti.....	140
Rettangoli ed ellissi	141
Poligoni.....	142
Forme e geometrie complesse	143
Ritaglio di immagini	149
Sintassi di markup dei tracciati.....	150
Trasformazioni.....	152
Traslazioni.....	153
Rotazioni	154
Ridimensionamenti	154
Inclinazioni.....	155
Matrici di trasformazione	156
Gruppi di trasformazioni.....	156
Trasformazioni composite.....	157
Prospettive tridimensionali.....	158
Conclusioni.....	160
7. ANIMAZIONI	163
Animazioni in Silverlight.....	163
Tipi di animazione.....	164
La linea temporale.....	165
Controllare le animazioni	168
Interpolazioni semplici	168
Animazioni simultanee.....	171
Interpolazioni non lineari.....	173
Animazioni con fotogrammi chiave.....	176
Interpolazione dei fotogrammi.....	178
Animazioni 3D.....	182
Conclusioni.....	183

8.	MULTIMEDIA	185
	Le immagini.....	186
	Ridimensionamento delle immagini.....	187
	Ritaglio delle immagini.....	188
	Generare e modificare immagini	188
	Deep Zoom	191
	Deep Zoom Composer.....	191
	Visualizzazione di immagini Deep Zoom.....	193
	Audio e video.....	194
	Formati supportati	195
	La classe MediaElement.....	196
	Elenchi di riproduzione	203
	Smooth Streaming.....	205
	Webcam e microfoni.....	209
	Conclusioni.....	213
9.	RISORSE, STILI, TEMPLATE	215
	Utilizzo di risorse.....	216
	Resource dictionary.....	216
	Organizzare le risorse	218
	Gli stili.....	219
	Ereditarietà degli stili.....	220
	Stili impliciti.....	220
	Interattività senza codice.....	221
	Utilizzare un behavior.....	222
	Behavior, trigger e action.....	224
	Creazione di behavior personalizzati.....	224
	Personalizzazione dei controlli	230
	Creare un control template.....	231
	Conclusioni.....	240
10.	DATA BINDING E ACCESSO AI DATI.....	241
	Data binding.....	242
	Business object.....	243
	Aggiornare i controlli.....	248
	Collection di oggetti	251
	Personalizzazione dell'interfaccia	253
	Formattazione dei valori	256
	Convertire i dati.....	258
	Conversione in oggetti.....	261
	Convalida dei dati.....	262
	I controlli per i dati.....	264
	Il controllo Label.....	265
	Il controllo DataForm.....	266

Il controllo DataGridView.....	270
Il controllo TreeView.....	276
Web service	281
Cross domain access policy.....	286
WCF RIA Services.....	287
Creare un progetto RIA Service	288
I domain service	289
Domain operation.....	292
Presentazione dei dati.....	294
Aggiornamento dei dati.....	295
Conclusioni.....	297
11. ASPETTI AVANZATI DI SILVERLIGHT	299
Applicazioni Out of Browser	299
Installazione di applicazioni OOB.....	301
Aggiornare le applicazioni.....	304
Applicazioni elevated trust.....	306
Accesso al file system	307
Networking.....	308
Personalizzazione della finestra.....	308
Fullscreen in elevated trust	309
Funzioni di stampa.....	309
Dimensioni di stampa.....	310
Leggere e scrivere file	313
Isolated storage	314
Multithreading	317
Thread.....	318
Operazioni temporizzate	319
Splash screen	321
Testare uno splash screen	324
Conclusioni.....	325
INDICE ANALITICO.....	327