

Indice

L'ACERO Come fa a volare?	p. 20	Il NAUTILUS Navigatore dei fondali marini	p. 8
L'ANATRA Come stabilizzarsi in volo	p. 22	L'OFIURA Catturare la luce	p. 9
L'ANGUILLA ELETTRICA La bioelettricità	p. 24	L'ORECCHIA DI MARE Più resistente dell'acciaio	p. 9
L'APE L'esagono e i suoi misteri	p. 26	La PALMA I templi egizi	p. 9
L'ARAGOSTA I recettori olfattivi	p. 28	Il PANGOLINO Scaglie per l'architettura	p. 9
Il BAMBÙ Si piega ma non si spezza	p. 30	Il PESCE SCATOLA Automobili che fanno risparmiare	p. 9
La BARDANA Alla conquista dello spazio	p. 32	Il PICCHIO Dalla piccozza al martello pneumatico	p. 10
Il BRUCO GEOMETRA Motori miniaturizzati	p. 34	Il PICCIONE Un modello per l'aviazione	p. 10
La CAPASANTA La lamiera ondulata	p. 36	Il PINGUINO Risparmiare energia	p. 10
Il CARPINE L'origami e le vele solari	p. 38	Il PINO SILVESTRE Gli abiti intelligenti	p. 10
IL CETRIOLO DI MARE La medicina del futuro	p. 40	Il PIPISTRELLO La caccia notturna e l'ecolocalizzazione	p. 10
La CICOGNA Come imparare a volare secondo Otto Lilienthal	p. 42	Il POLPO Dalla ventosa al braccio articolato	p. 11
Il COLEOTTERO DELLE NEBBIE A caccia di acqua	p. 44	Il RAGNO Il Santo Graal della biomimesi	p. 11
Il CONDOR Il volo a propulsione umana	p. 46	Il RAGNO PALOMBARO Portare l'ossigeno sott'acqua	p. 11
Il CORALLO Il cemento verde	p. 48	La RANA DEL LEGNO L'arte di congelarsi	p. 11
La COZZA La colla che resiste a tutto	p. 50	Il RATTO Psikharpax e gli animat	p. 11
Il DELFINO La comunicazione sottomarina	p. 52	La SALSOLA L'architettura digitale	p. 12
Le DIATOMEE La chimica dolce	p. 54	Lo SCARABEO SACRO L'invenzione della ruota	p. 12
Il DIAVOLO SPINOSO Cercatore d'acqua	p. 56	Lo SCINCO Nuotare nella sabbia	p. 12
La FORMICA L'intelligenza collettiva	p. 58	Lo SCOIATTOLO VOLANTE Planare senza ali	p. 12
Il GAROÉ L'albero fontana	p. 60	La SEPIA Dall'inchiostro all'arte della mimetizzazione	p. 12
Il GATTO Riflessi nella notte	p. 62	La SFINGE L'asso del volo battuto	p. 13
Il GECO Camminare sul soffitto	p. 64	La SPUGNA DI MARE Da una fibra all'altra	p. 13
Il GRILLO Maestro di canto	p. 66	Lo SQUALO MARTELLO Una pelle da Olimpiadi	p. 13
Il GUFO COMUNE Vedere con le orecchie	p. 68	Il TARDIGRADO La criptobiosi	p. 13
Il KELP Energia sottomarina	p. 70	Le TERMITI Abitazioni collettive e climatizzazione passiva	p. 13
La LIBELLULA Sfidare la gravità	p. 72	Il TONNO La fusoliera degli aerei	p. 14
Il LOTO Dalla purezza alla pulizia	p. 74	La TROTA Il dirigibile	p. 14
La MANTA GIGANTE Planare sott'acqua	p. 76	L'UOMO Lo scheletro che costruì la Torre Eiffel	p. 14
Il MARTIN PESCATORE La TAV giapponese	p. 78	La VESPA I segreti per fabbricare la carta	p. 14
La MEDUSA La bioluminescenza	p. 80	La VICTORIA AMAZONICA Il palazzo di vetro	p. 14
La MEGATTERA La tecnologia dei tubercoli	p. 82	La ZANONIA L'ala volante	p. 15
Il MORFO Giochi di luce	p. 84	La ZEBRA Illusione ottica	p. 15
La MOSCA Occhi antiriflesso	p. 86		