



▲ Un gioco che risveglia la **creatività**, sviluppa il **senso logico** e la **memoria**.

▲ Un gioco evolutivo **per tutte le età**.

▲ Scopo del gioco è inventare **centinaia di nuovi soggetti, nati totalmente dalla fantasia** del bambino.

▲ Il libro propone dei modelli per **stimolare la fantasia** del bambino.

