

Scacchi per bambini

LIBRO INTERATTIVO





Sommario

Introduzione	6	RIPASSO: La notazione degli scacchi.....	40	RIPASSO: Inchiodatura, Forchetta e Infilata	76
RIPASSO: Il Pedone	8	La tombola delle coordinate	44	Scopri la tattica.....	80
La guerra dei pedoni: strategie	12	RIPASSO: Scacco e scacco matto ...	48	RIPASSO: Ancora tattiche.....	82
RIPASSO: Torri, Alfieri e Regine.....	16	Sfida allo scacco matto.....	50	Riconosci la tattica	86
Guardie e ladri: strategia	18	ESERCIZIO: Matto in una mossa	52	Individua la minaccia e bloccala 88	
RIPASSO: Cavallo	20	Tre volte scacco.....	54	A spasso con il cane	90
Cavalli affamati: strategia	22	Pianificare.....	56	Tecnica dell'ombra.....	92
Il percorso del cavallo.....	24	ESERCIZIO: Matto in due mosse	58	Matto con re e torre.....	94
Varianti degli scacchi	26	Scacchi progressivi.....	60	GIOCO: Indovina la mossa	96
Jesön Mor	28	RIPASSO: I punteggi.....	62	Gabbia di matti.....	106
RIPASSO: Il re.....	30	La matematica negli scacchi	64	Arrivederci!	109
Pericolo mine.....	32	Buona o cattiva mossa?	66	Glossario.....	110
Introduzione alla strategia.....	34	Scacchi vinciperdi.....	68	Indice.....	114
STRATEGIA: Cavalli contro alfieri .	36	STRATEGIA Apertura.....	70	Soluzioni degli Esercizi.....	116
		ESERCIZIO: Sì, no o forse.....	74		

Titolo originale:
CHESS FOR CHILDREN ACTIVITY BOOK

Copyright © Batsford 2016
Testi © Sabrina Chevannes 2016

Per l'Italia:
© 2016 Il Castello srl
Via Milano 73/75 - 20010 Cornaredo (MI)
Tel. 02 99762433 - Fax 02 99762445
e-mail: info@ideeali.it - www.ideeali.it

Direzione generale: Luca Belloni
Direzione editoriale: Viviana Reverso

Tutti i diritti sono riservati. La riproduzione,
anche parziale, di testi, fotografie e disegni,
sotto qualsiasi forma, per qualsiasi uso e con
qualsiasi mezzo, compresa la fotocopiatura
sostitutiva dell'acquisto del libro, è rigorosamente
vietata. Ogni inadempienza o trasgressione sarà
perseguita ai sensi di legge.

Traduzione: Marianna Salai
Revisione a cura della Redazione de Il Castello srl
Elaborazione testi a computer: Elena Turconi

I diritti morali dell'autore sono stati esercitati.

Illustrazioni di Fran Brylewska

Stampato in Cina

Introduzione

Alice: Ciao Tommy!

Tommy: Ciao Alice! È da un po' che non ci vediamo!

Alice: Eh già... Non ti vedo da quando abbiamo lavorato al nostro primo libro. Come stai?

Tommy: Benissimo, grazie! Mi sono esercitato tanto con gli scacchi e penso di essere migliorato molto!

Alice: Sì, anch'io. Penso davvero che la pratica renda perfetti.

Tommy: Specialmente negli scacchi, che richiedono il riconoscimento di molti schemi.

Alice: È proprio per questo che ti ho chiamato, Tommy. Vorrei allenarmi ancora un po' attraverso degli esercizi.

Tommy: Wow! Ma è un'idea fantastica! Conoscono tantissimi giochi che possono aiutarci a migliorare con gli scacchi.

Alice: Ne conosco qualcuno anch'io e ho pensato di invitare i nostri amici Marina ed Enrico per divertirci tutti insieme. Raccogliamo le nostre idee e realizziamo un libro, in modo che tutti possano partecipare e divertirsi insieme a noi!

Tommy: Ottima idea... mettiamoci al lavoro!



RIPASSO:

Il pedone



Tommy: Dato che è un po' che non ci vediamo, penso ci sia bisogno di un bel ripasso di quello che abbiamo imparato nel nostro primo libro.

Alice: Beh, mi sono esercitata molto, quindi penso di ricordare tutto, ma un ripasso non fa mai male.

Tommy: Cominciamo col pedone!

Alice: Ah, sì, questi piccoletti sono piuttosto complicati. Sono piccoli, ma possono disorientare!

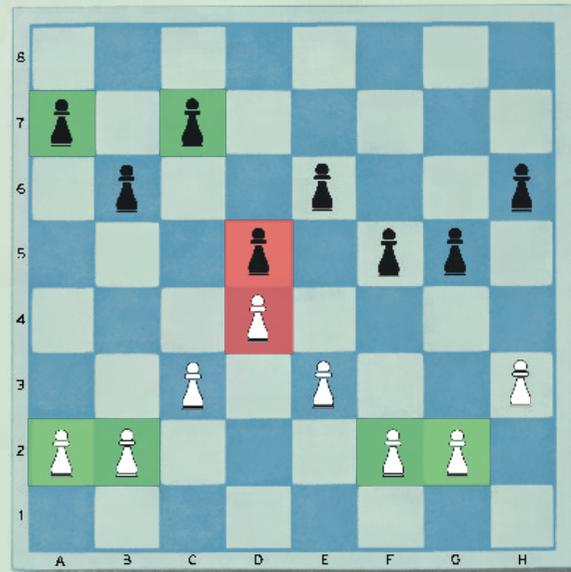
Tommy: Sì, sono gli unici pezzi che si muovono in modo diverso rispetto a come catturano.



Alice: Si muovono in avanti, ma catturano spostandosi in diagonale, giusto?

Tommy: Sì, possono spostare solo di una casa alla volta, a meno che non debbano fare la primissima mossa, caso in cui possono decidere di spostarsi di due case, se lo desiderano.

Vedi, i pedoni evidenziati in verde possono ancora spostarsi di due case perché non sono ancora stati mossi. Quelli in rosso non possono muoversi perché sono bloccati. Gli altri possono spostarsi, ma solo di una casa alla volta, perché sono già stati mossi.



Alice: Io muovo sempre i miei di due case, se posso. Perché muoverli solo di una? Non è meglio avanzare il più possibile?

Tommy: Non necessariamente... e se l'avversario potesse catturare il pedone se si sposta di due case?

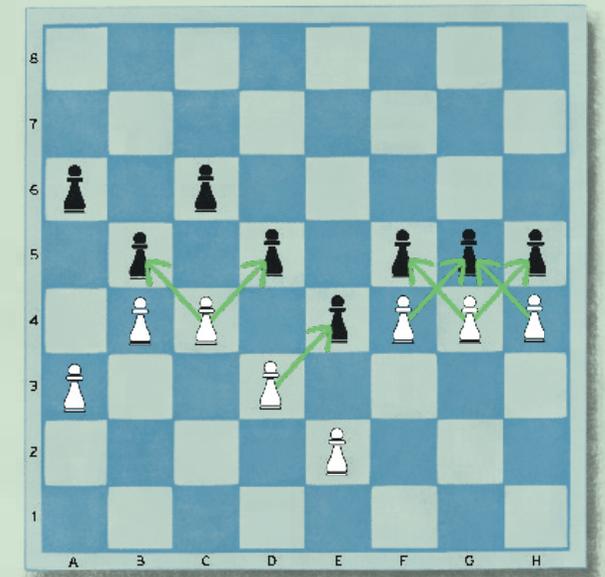
Alice: È vero. Ecco perché abbiamo la possibilità di muoverlo di una o di due case: dipende da quel che è più sicuro!

Tommy: Potrebbero essere due mosse sicure, ma significa che abbiamo una scelta in più. Immagino che sia per compensare il fatto che i pedoni non possono muoversi all'indietro.

Alice: Già, questa cosa è molto seccante. Devo sempre riflettere attentamente prima di muovere un pedone, perché non posso spostarlo indietro se ho commesso un errore.

Tommy: Esattamente!

Alice: Poi devo fare attenzione quando i pedoni si trovano uno accanto all'altro in diagonale, perché possono catturarsi a vicenda. Può disorientare perché siamo abituati a muoverli in avanti.



Tommy: Ce ne sono così tanti sulla scacchiera che potrebbero esserci catture ovunque!

Guarda quante catture potrebbe fare il Bianco in questa posizione! Ha sette diverse catture tra le quali scegliere!

Alice: Sì, ma se il Bianco cattura il Nero, vale anche il contrario! Questa situazione è folle!

Tommy: È vero!

Alice: Ricordi che abbiamo parlato anche di alcune capacità speciali dei pedoni nel nostro primo libro?

Tommy: Certo, il pedone può fare altre due mosse speciali: la promozione e la presa En Passant (o presa al varco).

Guardie e ladri: strategie

Alice: Ogni volta che giochiamo a Guardie e ladri, tu Tommy vinci SEMPRE quando sei la guardia. Perché?

Tommy: Perché i ladri non dovrebbero farla franca, quindi mi do da fare per catturarli!

Alice: OK sciocchino, ma come fai a essere sempre così bravo coi pezzi?

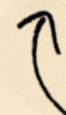
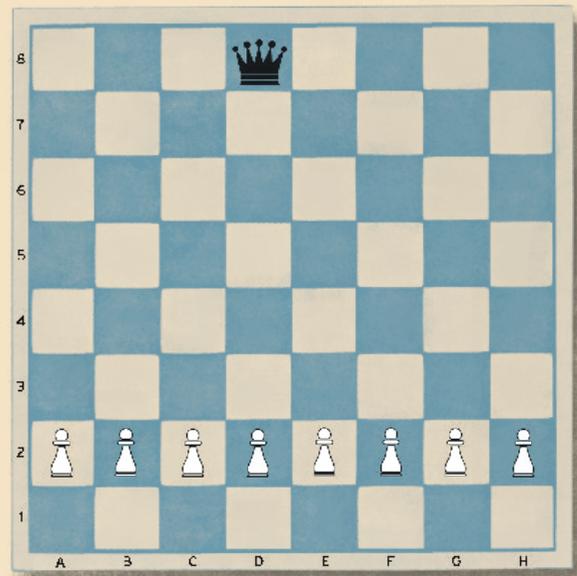
Tommy: Ti batto spesso anche coi pedoni!

Alice: Esatto! Devi insegnarmi.

Tommy: Beh, ho fatto molta più pratica di te, quindi conosco qualche trucco.

Alice: Per favore insegnamelo per quando viene da me la mia amica Marina! Gira sempre il coltello nella piaga quando vince e vorrei tanto toglierle dalla faccia quell'espressione compiaciuta.

Tommy: OK, cominciamo con la donna contro 8 pedoni.



È il turno del Bianco e, dal momento che il pedone in d2 è già sotto attacco, ha senso spostarlo in d3 in modo che non possiamo catturarlo subito. Adesso è arrivato il momento di scatenare il caos! Cosa faresti di solito, Alice?

Alice: Sposterei la donna lungo la traversa per attaccare il pedone nella colonna corrispondente.

Tommy: Va benissimo, ma i pedoni possono continuare a muoversi fino a creare un quadrato per difendersi. Ricorda: se perdiamo la donna, perdiamo il gioco.

Alice: Bene, che facciamo?

Tommy: La mia arma segreta è l'**attacco doppio**.

Alice: Certo! È come la **forchetta**, giusto?

Tommy: Sì! Mi assicuro di attaccare più di un pedone alla volta con ogni mossa. In questo modo, quando uno di loro si mette al sicuro, posso catturare l'altro!

Alice: Accipicchia! Con una sola mossa hai già catturato uno dei miei pedoni!



Tommy: Infatti e quando raggiungerò la tua seconda traversa, prenderò d'infilata gli altri pedoni!

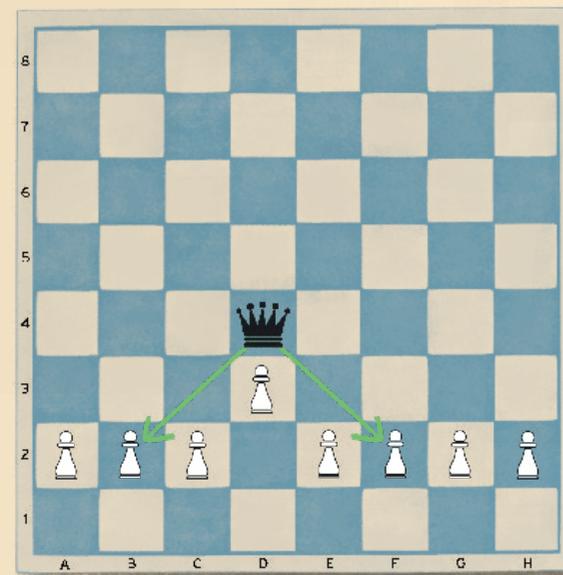
Alice: Ma l'infilata non si ha quando si attacca un pezzo di maggior valore davanti a un pezzo di minor valore?

Tommy: Sì. Questa assomiglia a un'infilata ma i pedoni hanno tutti lo stesso valore.

Alice: Forte! Ci proverò con Marina.

Tommy: Devi fare attenzione a una cosa, però. Se un pedone comincia a spingersi abbastanza lontano sulla scacchiera, non continuare a catturare quelli liberi più indietro. Assicurati di fermarlo prima che raggiunga l'ottava traversa e guadagni la promozione!

Alice: A volte divento un po' avida e me ne dimentico. Grazie per i consigli, Tommy: Marina avrà una brutta sorpresa.



Varianti degli scacchi



Come te la sei cavata col Percorso del cavallo, Alice?

Alice: Non benissimo... Non riesco a farlo in meno di 72 mosse.

Tommy: Continua a provare. Migliorerai in men che non si dica.

Alice: Mi piacciono questi piccoli giochi. Gli scacchi sono super divertenti perché le possibilità sono infinite.

Tommy: Lo so! Una partita a scacchi vera e propria è entusiasmante e impegnativa, ma anche le varianti degli scacchi sono forti.

Alice: Varianti?

Tommy: Sì... versioni differenti degli scacchi con regole diverse.

Alice: Altre regole? Mi ci è voluto tanto tempo a ricordare quelle originali!

Tommy: Beh, le varianti dovrebbero essere più divertenti e, spesso, sono molto più semplici. Ma ce ne sono anche di più complicate!

Alice: Accipicchia! Non penso di riuscire a imparare quelle più complicate

Tommy: Ci riuscirai, Alice. Imparerai le regole in un batter d'occhio.

Alice: Lo spero.

Tommy: Cerchiamo Enrico e Marina: conoscono tantissime varianti a cui possiamo giocare insieme.

OK, sembra divertente!



STRATEGIA:

Apertura

Alice: Ti ricordi quando hai detto che l'inizio di una partita è una specie di corsa?

Tommy: Certamente: le prime impressioni sono fondamentali. All'inizio del gioco mi assicuro di posizionare i miei pezzi su case buone in modo che il mio avversario cominci a spaventarsi!

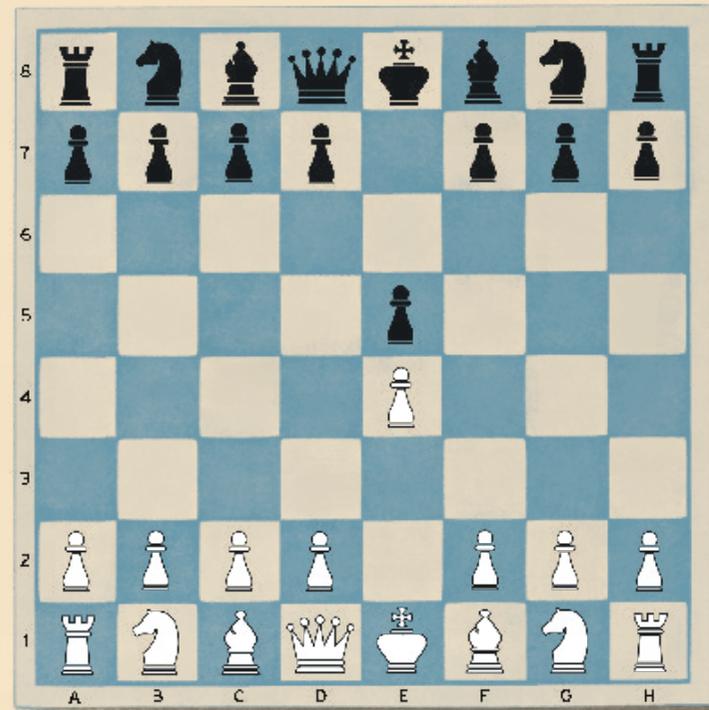
Alice: Beh, voglio spaventare Marina quando gioco con lei. È così brava e sembra davvero impavida alla scacchiera. Se comincio con qualche mossa di grande effetto, potrebbe preoccuparsi e commettere qualche errore nel mediogioco.

Tommy: Perché non prendiamo le cose che abbiamo imparato nel primo libro e le sviluppiamo un po'?

Alice: Mi piacerebbe. So che se controlliamo il centro della scacchiera, controlliamo il gioco.

Tommy: Questa è sicuramente una delle regole più importanti. Tutti i pezzi devono puntare verso il centro. Il tuo avversario, tuttavia, cercherà di fare lo stesso e non ti renderà la vita facile.

Dai un'occhiata a questa situazione:



Il Bianco ha portato il pedone in e4 lasciando il campo libero all'alfiere e prendendo il controllo del centro della scacchiera. Il Nero, però, ha fatto lo stesso e mosso il pedone in e5! È una mossa altrettanto buona! A questo punto sarebbe meglio evitare di mettere un altro pedone al centro col rischio di perderlo.

Alice: Ricorda che abbiamo detto che dobbiamo far uscire i nostri pezzi il più in fretta possibile? Specie quelli minori.

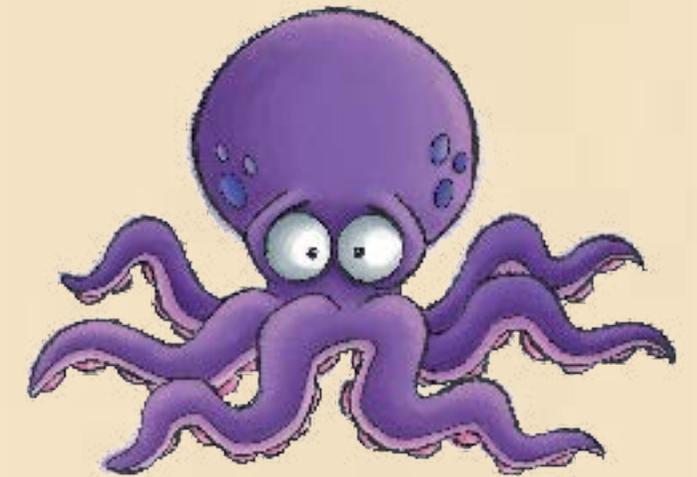
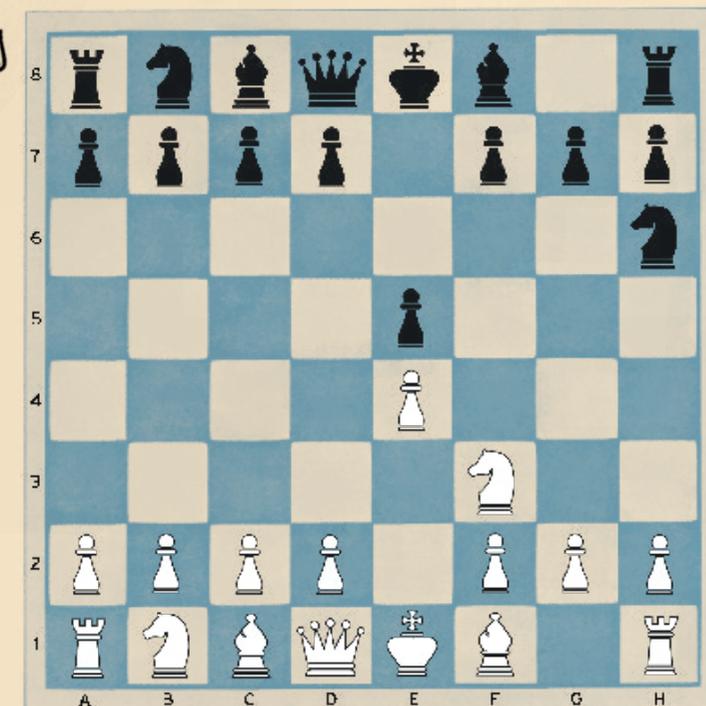
Tommy: Sono pezzi piccoli?

Alice: No Tommy, sono quelli che valgono meno dei pezzi più grandi. I pezzi minori sono cavalli e alfieri. Io faccio sempre uscire i cavalli prima degli alfieri.

Tommy: Perché?

Alice: Perché so dove vogliono andare i miei cavalli. Vogliono andare verso il centro. Gli alfieri hanno alcune case buone tra cui scegliere, quindi aspetto che il mio avversario abbia fatto qualche mossa e poi decido dove posizionarli.

Tommy: Capisco. Quindi hai portato il cavallo in f3... Io porterò il mio in h6.



Alice: Non è un'ottima mossa, Tommy!

Tommy: Perché no?

Alice: Un cavaliere di lato è impacciato!

Tommy: Eh?

Alice: Un cavaliere sul bordo è senza orgoglio.

Tommy: Sei un poeta e non lo sapevi!

Alice: Ma lo so! Sono piccole rime che mi aiutano a ricordare che i miei cavalli devono stare al centro della scacchiera. Ricordi... il cavallo-piovra?!

Tommy: Ah ,sì! Un cavallo al centro controlla 8 case, mentre sul lato della scacchiera ne controlla solo 4.

RIPASSO:

Inchiodatura, forchetta e infilata

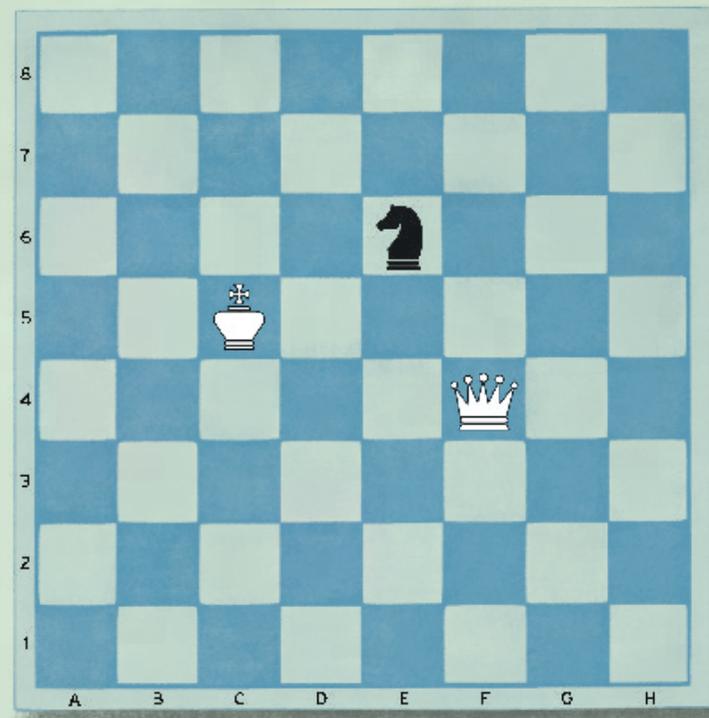


Tommy: Bene, Alice, è arrivato il momento di dedicarsi a qualcosa di difficile: la TATTICA! Amo la tattica!

Tommy: La forchetta! Senza alcun dubbio!

Alice: Anch'io! Scommetto che so qual è la tua preferita.

Alice: I cavalli sono fantastici nelle forchette



Forchetta reale

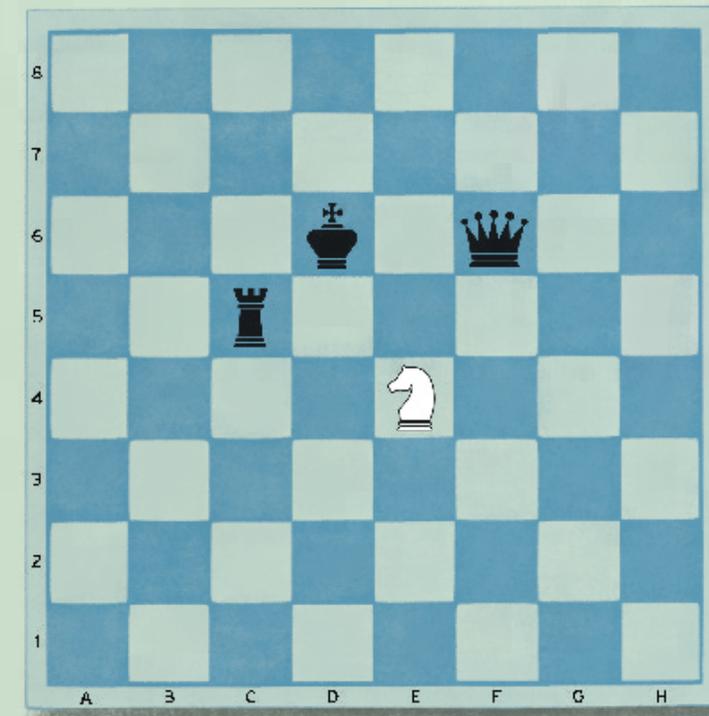
Tommy: Davvero! Nessun pezzo si può muovere come un cavallo, quindi può facilmente attaccare gli altri senza rischiare di essere attaccato a sua volta.

Tommy: Che mi dici invece di inchiodature e infilate? Sono forti anche loro.

Alice: La forchetta è davvero forte. Consiste nell'attaccare con un pezzo più di un pezzo dell'avversario allo stesso tempo. Quindi, se anche un pezzo viene messo in salvo, puoi catturare l'altro.

Alice: Certo! E i pezzi che si muovono in linea retta sono perfetti per queste tattiche!

Tommy: Sono alfieri, torri e donne, vero?



Forchetta di famiglia

Alice: Infatti, quelli che controllano le case in linea retta.

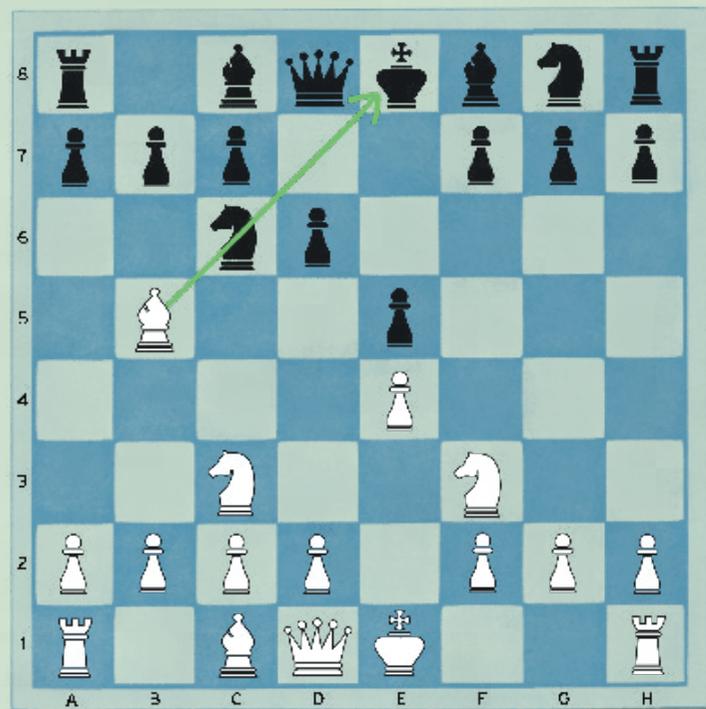
Tommy: Mi confondo sempre tra inchiodatura e infilata...

Alice: L'inchiodatura consiste nell'impedire al pezzo nemico di muoversi. Ne esistono due tipi:

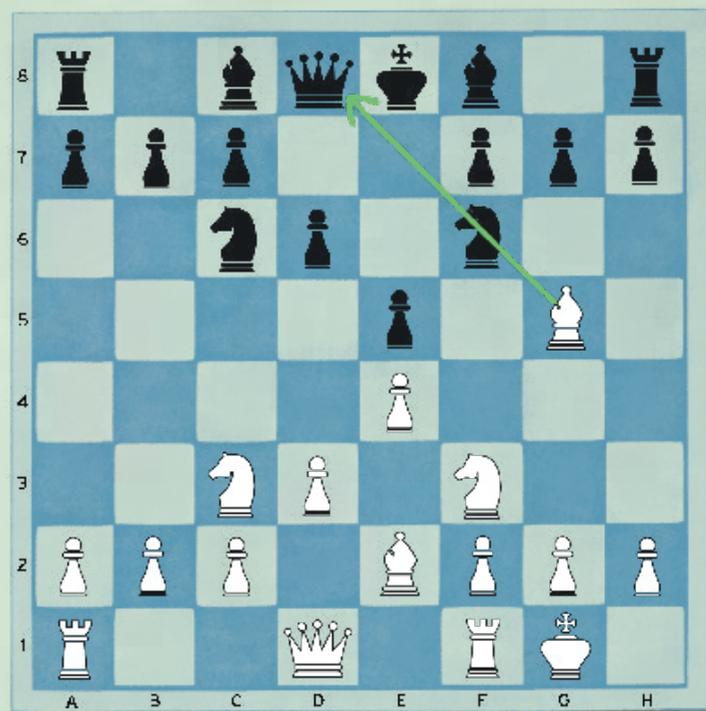
Un'**inchiodatura assoluta** si ha quando attacchi un pezzo in linea col re, quindi se quest'ultimo dovesse spostarsi potresti dare scacco. Di conseguenza questo pezzo è **assolutamente** bloccato.

Un'**inchiodatura relativa** si ha quando si attacca un pezzo che si trova davanti a uno di maggior valore. Il pezzo può essere spostato, ma non sarebbe una buona idea. Quindi è **relativamente** bloccato sulla casa in cui si trova.

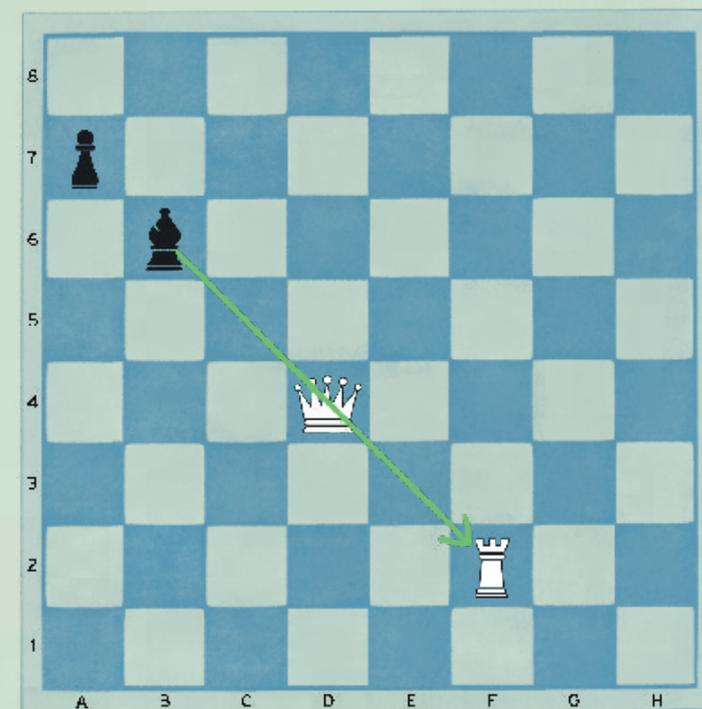
Tommy: Le inchiodature sembrano fastidiose! Immagina di non poter muovere i pezzi!



Inchiodatura assoluta



Inchiodatura relativa



Infilata



Alice: Esattamente! Ecco perché vanno rotte quando possibile.

Tommy: E le infilata?

Alice: Un'**Infilata** è un'inchiodatura inversa. Il pezzo più forte si trova davanti e, quando lo metti al sicuro, quello dietro può essere catturato.

Viene chiamata anche attacco a **raggi X** perché si attraversa con lo sguardo il primo pezzo per arrivare a quello retrostante.

Tommy: I grandi maestri degli scacchi usano sempre queste tattiche!

Alice: Ecco perché sono così bravi dobbiamo impararle anche noi. Dai, andiamo a fare un gioco di tattica con Marina ed Enrico!

Scopri la tattica

Enrico: Ehi ragazzi! Siete pronti a divertirvi con le tattiche?

Tommy: Sempre! Cos'hai in mente?

Marina: Giocheremo a Scopri la tattica.

Alice: Oh, wow!

Tommy: Come si gioca?

Enrico: In sostanza si gioca una normale partita di scacchi, ma riceviamo un premio per ogni tattica individuata. Più ne scopriamo, più punti otteniamo. La persona che alla fine della partita ha totalizzato più punti, vince.

Marina: Faremo dei tornei. Appena qualcuno fa una forchetta, un'inchiodatura o un'infilata, deve alzare la mano. Se identifica correttamente la tattica, ottiene dei punti.

Alice: Sembra molto divertente!

Enrico: Ricordare: l'obiettivo non è fare scacco matto, ma utilizzare le tattiche. Quindi niente punti extra per chi fa scacco matto velocemente.

Tommy: Per me va bene, io preferisco le tattiche comunque!

Marina: Perché non giocate tu e Alice per primi? Io e Enrico faremo gli arbitri e vi assegneremo i punti. Appena avrete capito come funziona il gioco, ci scambieremo. Che ne dite?

Alice: Va bene. Come si assegnano i punti?

Enrico: Si può fare come si preferisce, noi di solito usiamo questo sistema:



Tommy: Giochiamo! Cercherò di tirare per le lunghe il gioco per ottenere il maggior numero di punti per le tattiche.

Alice: Di certo non più di me!

