

VARIA

Sono usciti nella stessa collana:

LA MAGIA DEI COLORI - MANDALA

di Valentina Harper

LA MAGIA DEI COLORI - ISPIRAZIONI

di Valentina Harper

LA MAGIA DEI COLORI - ANIMALI

di Valentina Harper

LA MAGIA DEI COLORI - UCCELLI

di Valentina Harper

TATTOO ART

di AA.VV.

HENNÉ

di AA.VV.

COCKTAIL PER TUTTI

di Jordan Spence

NON FARTI FREGARE

di David J. Lieberman

LE PIANTE CHE FANNO BENE ALLA SALUTE

di Rachel Frély

LAVORARE POCO, GUADAGNARE TANTO

di Brendan Nichols

TRANQUILLA-MENTE

di Stan Rodski

RILASSATA-MENTE

di Stan Rodski

CREATIVA-MENTE

di Stan Rodski

# **GIOCHI DI INGEGNO**

PER ESERCITARE IL CERVELLO



JAUME SUÉS CAULA

**GIOCHI DI INGEGNO**  
PER ESERCITARE IL CERVELLO

ARMENIA

Titolo originale dell'opera:  
**Los 100 mejores juegos de ingenio**

Traduzione dallo spagnolo di Roberta Zuppet

© 2014, Jaume Sués Caula  
© 2014, Ediciones Culturales Paidòs S.A de C.V  
2017 Latin American Rghts Agency - Grupo Planeta

Copyright © 2017 Armenia S.r.l.  
Via Milano 73/75 - 20010 Cornaredo (MI)  
Tel. 02 99762433 - Fax 02 99762445  
[www.armenia.it](http://www.armenia.it)  
[info@armenia.it](mailto:info@armenia.it)

Stampato da Grafica Veneta S.p.A.

Per le migliaia e migliaia di fanatici dei giochi d'ingegno  
con cui condividiamo, ci divertiamo  
e ci cimentiamo giorno dopo giorno...

... in quella piccola enciclopedia di enigmi in cui ha finito per  
trasformarsi il mio vecchio blog [retosmentales.com](http://retosmentales.com)\*

---

\* Questo blog attualmente non esiste più - N.d.T.



---

# Cosa aspettarsi da questo libro

## **È iniziato tutto come un hobby...**

Non molto tempo fa sono entrato nel mio vecchio blog di giochi d'ingegno e ho scoperto con piacere che contava ancora più di cinquecento visite al giorno, anche se non lo aggiornavo dal 2008.

All'epoca il blog, che aveva decine di migliaia di visitatori giornalieri, era un piccolo punto d'incontro per i fanatici dei giochi d'ingegno, dove condividevamo i migliori rompicapi, ci sfidavamo e, in sostanza, passavamo momenti gradevoli spremendoci le meningi e divertendoci.

Ho scremato gli enunciati e le soluzioni degli enigmi basandomi sui dubbi e sui commenti dei visitatori. Così si può dire che sia nata una piccola enciclopedia di rompicapi, i migliori cento dei quali sono raccolti in queste pagine.

## **Allora, cosa vi potete aspettare da questo libro?**

In primo luogo, quando finirete di leggerlo, avrete migliorato la vostra intelligenza: avrete allenato la capacità deduttiva, il pensiero laterale\*, la creatività, la visione spaziale; avrete attivato tutti i neuroni e, allo stesso tempo, provato a risolvere rompicapi simili a brevi racconti.

Questo volume, inoltre, vi sarà d'aiuto anche se state cer-

---

\* L'osservazione del problema da diverse angolazioni, contrapposta alla tradizionale modalità che prevede il fatto di concentrarsi su una soluzione diretta al problema.

cando lavoro o desiderate prepararvi a un colloquio difficile. Le aziende più esigenti, infatti, adottano molti di questi giochi per i loro processi di selezione.

Se amate le sfide, infine, sappiate che all'apice della popolarità del mio blog non passavano mai più di quaranta minuti tra la pubblicazione di un enigma e l'arrivo della risposta corretta da qualche parte del mondo. Cercate di risolvere tutti i rompicapi in meno di quaranta minuti. Se ci riuscirete, avrete battuto una blogosfera di esperti in giochi d'ingegno.

## **Ogni gioco d'ingegno è una sorpresa**

Se Forrest Gump avesse letto questo libro, direbbe che ogni sfida mentale è come una scatola di cioccolatini: non sai mai quello che ti capita.

Certe volte un gioco d'ingegno si risolve con la pura logica. Altre sembra richiedere conoscenze matematiche avanzate per arrivare alla soluzione, quando invece è sufficiente una semplice intuizione fortunata (o, come direbbero gli psicologi, il pensiero laterale).

Voglio che il lettore si goda ogni gioco fino in fondo. Per questo specificherò in anticipo il tipo di gioco, il grado di difficoltà e la possibilità di risolverlo senza nozioni matematiche.

Insieme all'enunciato indico la difficoltà con un numero variabile di •. Aggiungo inoltre una parola o un acronimo per identificare la categoria di gioco che state per affrontare. Così potrete scegliere la vostra tipologia preferita.

**P LATERALE / Pensiero laterale:** rompicapi che sono apparentemente impossibili o richiedono una grande competenza matematica, ma che nascondono una soluzione fuori dagli schemi (raggiungibile in modo indiretto e creativo).

**LOGICA / Pensiero logico:** enigmi da risolvere con la logica, procedendo per inferenze fino a trovare la soluzione o, certe volte, per esclusione delle altre opzioni.

MAT / Conoscenze avanzate: occorrerà conoscere principi matematici (e, in alcuni casi, anche fisici) del livello insegnato nelle facoltà universitarie tecniche (ingegneria, matematica, fisica ecc.).

CARTA / Carta e penna: enigmi in cui bisogna disegnare schemi per arrivare alla soluzione (anche se i più audaci continuano a risolverli mentalmente).

SPAZIALE / Visione spaziale: rompicapi in cui occorre essere in grado di immaginare figure che si intrecciano in due o tre dimensioni.

STORICO / Discussioni storiche: enigmi che hanno innescato discussioni storiche tra i grandi geni della loro epoca (e le cui soluzioni sono tuttora controverse).



---

# Enigmi

L'immaginazione è più importante della conoscenza.  
L'immaginazione è infinita, la conoscenza no.  
ALBERT EINSTEIN (1879-1955)

A cosa serve l'ingegno quando non ci diverte? Non vi è  
nulla di più fastidioso di un ingegno triste.  
IVAN TURGENEV (1818-1883)



# 1. Bruciando il tempo

Difficoltà: ●●●

Tipo: P LATERALE / LOGICA

Questo gioco d'ingegno fu proposto da un maestro zen a un giovane discepolo buddista in cima al monte Kailash.

Il maestro voleva entrare nel nirvana per 15 secondi esatti e chiese al discepolo di dirgli quando andare in trance e quando uscirne. Avevano 2 corde che bruciavano in 1 minuto preciso, ma non in modo uniforme né uguale. Può darsi che una corda iniziasse a bruciare molto rapidamente e finisse col bruciare assai piano, mentre l'altra bruciava in maniera molto diversa.

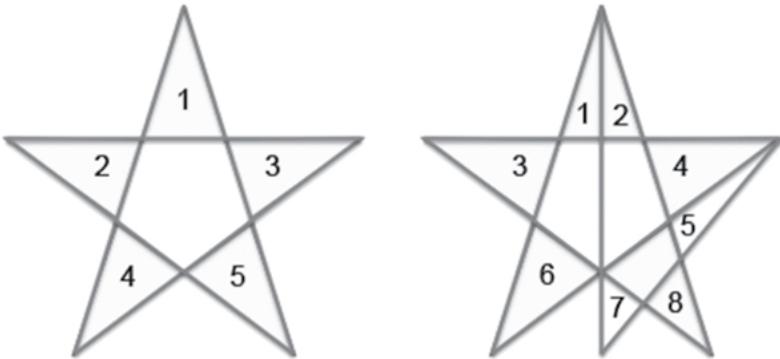
Insomma, di ciascuna corda si sapeva solo che, in totale, bruciava completamente in 1 minuto.

Come fece il discepolo a misurare un lasso di 15 secondi esatti solo con le 2 corde e diversi fiammiferi?

## 2. I triangoli del pentacolo

Difficoltà: ●●●●  
Tipo: LOGICA / CARTA

Un pentacolo ha 5 triangoli. Come si vede nel disegno, con 2 linee in più se ne possono ottenere facilmente 8.



Con un pizzico di pazienza in più si può arrivare a 9. Ma la vera sfida è ottenere 10 triangoli tracciando 2 linee!

### 3. Il salto della rana

Difficoltà: ●●●●  
Tipo: CARTA / SPAZIALE

Tra tutti gli enigmi che richiedono di spostare oggetti da un punto all'altro (in questo libro potrete aiutare gli U2 ad andare dal camerino al palco del concerto o i 1000 soldati di Alessandro Magno ad attraversare un ponte), di sicuro questo è il più diabolicamente complicato (per quanto possa sembrare semplice).

L'enunciato è il seguente.

In un lago ci sono 7 sassi in fila e 6 rane: 3 maschi sui 3 sassi da una parte, 3 femmine sui 3 sassi dall'altra e un sasso libero al centro.

Le rane possono saltare sul sasso successivo (se è libero) o sopra un'altra rana (dello stesso sesso oppure no) e atterrare 2 sassi più in là (purché quello finale sia libero). Non si possono saltare 2 rane né cadere su un sasso già occupato. Le rane possono saltare avanti e indietro.

La sfida consiste nel fare in modo che i maschi vadano a occupare i sassi delle femmine e viceversa. In altre parole, partiamo dalla situazione «iniziale» e vogliamo arrivare alla situazione «finale».

#### Iniziale



#### Finale

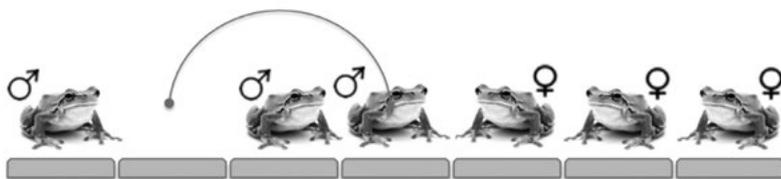


Due esempi di una prima possibile mossa (non è detto che conducano alla risoluzione dell'enigma) sarebbero spostare avanti la prima femmina (mossa A) o far sì che il secondo maschio salti sopra il primo (mossa B):

### Mossa A



### Mossa B



Qual è il numero minimo di spostamenti?

Nota: quando arrivate a 18 spostamenti, ricominciate da capo (l'enigma si può risolvere con meno mosse).

Potete cimentarvi con la versione interattiva di questo rompicapo sulla nostra pagina web [www.bitacorismo.com/juego-de-las-6-ranas](http://www.bitacorismo.com/juego-de-las-6-ranas).

## 4. Il principe e il suo regno

Difficoltà: ●●●

Tipo: P LATERALE / SPAZIALE

Un principe voleva piantare nel suo regno 4 rose che fossero perfettamente equidistanti tra loro.

### **Come fece?**

Se riuscite a rispondere alla domanda precedente, riuscirete anche a scoprire quante rose rimasero in tutto il suo regno.

### **Chi era questo principe?**

Nota: si tratta di un principe famoso di cui tutti abbiamo sentito parlare. Le sue avventure sono state tradotte in più di 250 lingue e dialetti.

---

# Indice

<b>Cosa aspettarsi da questo libro .....</b>	» 9
<b>Enigmi .....</b>	» 13
1. Bruciando il tempo .....	» 15
2. I triangoli del pentacolo.....	» 16
3. Il salto della rana.....	» 17
4. Il principe e il suo regno.....	» 19
5. Le pietre di Lipsi – Parte prima .....	» 20
6. I ciliegi del conte rovinato .....	» 21
7. Frittata di montagna.....	» 22
8. Il boia con i cappelli.....	» 23
9. I guardiani del Doctor Who.....	» 24
10. Gli U2 sotto la pioggia.....	» 25
11. La strategia di Mad Max .....	» 26
12. Cena al Polo Nord.....	» 27
13. Il negozio misterioso .....	» 28
14. I 1000 soldati di Alessandro Magno .....	» 29
15. Il grande camion.....	» 30
16. Il goleador più insaziabile .....	» 31
17. I cortigiani traditi .....	» 32
18. Correndo sotto la pioggia .....	» 33
19. Il tesoro dei pirati .....	» 34
20. Le vicine di Einstein .....	» 35
21. Il segreto della poligamia.....	» 36
22. Il monte buddista.....	» 37
23. Le 8 regine della scacchiera .....	» 38
24. Il turacciolo fluttuante .....	» 39
25. Il pilota e i 4 paracadutisti.....	» 40
26. Il disco che gira e gira .....	» 41

27. Viaggio spaziale a Gon .....	» 42
28. I 2 orologi guasti .....	» 43
29. L'oro dell'anello.....	» 44
30. Birilli cinesi .....	» 45
31. L'età di Geena Davis .....	» 46
32. La strada sperduta .....	» 48
33. Il cubo dei numeri primi .....	» 49
34. Caos alla fattoria .....	» 50
35. Epidemia in Islanda .....	» 51
36. Le 2 navi di Sam Loyd.....	» 52
37. L'assassino sagace.....	» 53
38. Gioco di carte .....	» 54
39. Omicidio di primo grado .....	» 55
40. Maledette bilance! .....	» 56
41. Il ragno e la mosca .....	» 57
42. Il concorso televisivo .....	» 58
43. Il dado e gli scacchi .....	» 59
44. Il cane e la salsiccia .....	» 60
45. La locanda medievale.....	» 61
46. Il verme nel cubo .....	» 62
47. Gli occhiali da sole di cristallo .....	» 63
48. La parola d'ordine di Al Capone.....	» 64
49. Le pillole del nonno .....	» 65
50. I capelli di Cuenca .....	» 66
51. Magia con le nocchie .....	» 67
52. Di tovaglioli e sottobicchieri .....	» 68
53. Per smettere di fumare.....	» 69
54. La battaglia di Trafalgar .....	» 70
55. Come vola il tempo.....	» 71
56. Romeo e Giulietta .....	» 72
57. I triangoli greci.....	» 73
58. I 4 sindaci .....	» 74
59. I flautisti .....	» 75
60. Con ghiaccio, per favore.....	» 76
61. Ritorno a casa con la macchina della mamma .....	» 77
62. Die Hard III .....	» 78
63. Il pescatore del lago Atitlán .....	» 79

64. La traversata del deserto del Gobi.....	» 80
65. La pubblicità degli orologi.....	» 81
66. La casa stregata .....	» 82
67. Il massimo del minimo .....	» 83
68. Indiani contro cowboy.....	» 84
69. Le figlie del sultano .....	» 85
70. La Camera dei deputati .....	» 86
71. L'hotel Tropicana.....	» 87
72. L'equazione piena di poesia .....	» 88
73. Il quadro elettrico perduto .....	» 89
74. La nuova legge del sultano .....	» 90
75. Il tappeto rotto .....	» 91
76. Attraversando il parallelepipedo.....	» 92
77. La scimmia e la carrucola.....	» 93
78. L'eredità del sultano.....	» 94
79. Caffelatte.....	» 95
80. Il volo della mosca.....	» 96
81. Abracadabra! .....	» 97
82. L'abbazia dei monaci con il puntino lilla.....	» 98
83. La cassaforte della ditta.....	» 99
84. L'orgoglio del VII squadrone .....	» 100
85. La strana piramide .....	» 101
86. I diamanti del sultano .....	» 102
87. L'irlandese arrabbiato .....	» 103
88. Maledetti punti.....	» 104
89. L'equazione ingannevole .....	» 106
90. Mai menù fu così difficile! .....	» 107
91. Le pietre di Lipsi – Parte seconda .....	» 108
92. Lettere all'antica.....	» 109
93. L'esploratore intrepido.....	» 110
94. La madre contrariata.....	» 111
95. Auto pazze.....	» 112
96. I pirati di Barbanera .....	» 113
97. Dov'è il peso che manca?.....	» 114
98. Di rettorici e sofisti .....	» 115
99. Maledetti stuzzicadenti.....	» 116
100. Il candidato con il cappello.....	» 117

<b>Soluzioni</b> .....	» 119
1. Bruciando il tempo .....	» 121
2. I triangoli del pentacolo.....	» 122
3. Il salto della rana.....	» 123
4. Il principe e il suo regno.....	» 125
5. Le pietre di Lipsi – Parte prima .....	» 126
6. I ciliegi del conte rovinato .....	» 127
7. Frittata di montagna .....	» 128
8. Il boia con i cappelli.....	» 129
9. I guardiani del Doctor Who.....	» 130
10. Gli U2 sotto la pioggia.....	» 131
11. La strategia di Mad Max .....	» 132
12. Cena al Polo Nord.....	» 134
13. Il negozio misterioso .....	» 136
14. I 1000 soldati di Alessandro Magno .....	» 137
15. Il grande camion.....	» 138
16. Il goleador più insaziabile .....	» 139
17. I cortigiani traditi .....	» 140
18. Correndo sotto la pioggia .....	» 141
19. Il tesoro dei pirati .....	» 142
20. Le vicine di Einstein.....	» 143
21. Il segreto della poligamia.....	» 144
22. Il monte buddista .....	» 145
23. Le 8 regine della scacchiera .....	» 146
24. Il turacciolo fluttuante .....	» 147
25. Il pilota e i 4 paracadutisti.....	» 148
26. Il disco che gira e gira .....	» 149
27. Viaggio spaziale a Gon .....	» 150
28. I 2 orologi guasti .....	» 151
29. L'oro dell'anello.....	» 152
30. Birilli cinesi .....	» 153
31. L'età di Geena Davis .....	» 154
32. La strada sperduta .....	» 155
33. Il cubo dei numeri primi .....	» 156
34. Caos alla fattoria .....	» 157
35. Epidemia in Islanda .....	» 158
36. Le 2 navi di Sam Loyd.....	» 159

37. L'assassino sagace.....	» 160
38. Gioco di carte .....	» 161
39. Omicidio di primo grado .....	» 162
40. Maledette bilance! .....	» 163
41. Il ragno e la mosca .....	» 164
42. Il concorso televisivo .....	» 165
43. Il dado e gli scacchi .....	» 166
44. Il cane e la salsiccia .....	» 167
45. La locanda medievale.....	» 168
46. Il verme nel cubo .....	» 169
47. Gli occhiali da sole di cristallo .....	» 171
48. La parola d'ordine di Al Capone.....	» 172
49. Le pastiglie del nonno .....	» 173
50. I capelli di Cuenca .....	» 174
51. Magia con le nocchie .....	» 175
52. Di tovaglioli e sottobicchieri .....	» 176
53. Per smettere di fumare.....	» 177
54. La battaglia di Trafalgar .....	» 178
55. Come vola il tempo.....	» 179
56. Romeo e Giulietta .....	» 180
57. I triangoli greci.....	» 181
58. I 4 sindaci .....	» 182
59. I flautisti .....	» 183
60. Con ghiaccio, per favore .....	» 184
61. Ritorno a casa con la macchina della mamma .....	» 185
62. Die Hard III .....	» 186
63. Il pescatore del lago Atitlán .....	» 187
64. La traversata del deserto del Gobi.....	» 188
65. La pubblicità degli orologi.....	» 189
66. La casa stregata .....	» 190
67. Il massimo del minimo .....	» 191
68. Indiani contro cowboy.....	» 192
69. Le figlie del sultano .....	» 193
70. La Camera dei deputati .....	» 194
71. L'hotel Tropicana .....	» 195
72. Un'equazione piena di poesia.....	» 196
73. Il quadro elettrico perduto .....	» 197

74. La nuova legge del sultano .....	» 198
75. Il tappeto rotto .....	» 199
76. Attraversando il parallelepipedo.....	» 200
77. La scimmia e la carrucola.....	» 201
78. L'eredità del sultano.....	» 202
79. Caffellatte .....	» 203
80. Il volo della mosca.....	» 204
81. Abracadabra! .....	» 205
82. L'abbazia dei monaci con il puntino lilla.....	» 206
83. La cassaforte della ditta.....	» 207
84. L'orgoglio del VII squadrone .....	» 208
85. La strana piramide .....	» 210
86. I diamanti del sultano.....	» 211
87. L'irlandese arrabbiato .....	» 212
88. Maledetti punti.....	» 213
89. L'equazione ingannevole .....	» 214
90. Mai menù fu così difficile! .....	» 215
91. Le pietre di Lipsi – Parte seconda .....	» 216
92. Lettere all'antica.....	» 218
93. L'esploratore intrepido.....	» 219
94. La madre contrariata.....	» 220
95. Auto pazze.....	» 221
96. I pirati di Barbanera .....	» 222
97. Dov'è il peso che manca?.....	» 223
98. Di retorici e sofisti .....	» 224
99. Maledetti stuzzicadenti.....	» 225
100. Il candidato con il cappello.....	» 226
<b>Siete arrivati fin qui? .....</b>	<b>» 227</b>